

Multimídia - jogo de azar -



Fone de ouvido para jogos ELYTE - HY-500 EXPERT

UM FONE DE OUVIDO PARA JOGOS SURROUND 7.1 DE QUALIDADE PROFISSIONAL, COMPATÍVEL EM TODAS AS PLATAFORMAS

Descubra os fones de ouvido para jogos HY-500 EXPERT, os fones de ouvido profissionais com cancelamento de ruído com som surround 7.1. O HY-500 PRO é o headset que atenderá às necessidades dos gamers que buscam desempenho e conforto. Suas almofadas giratórias circumauriculares em imitação de couro. memória de forma são ultra macios e se adaptam perfeitamente à sua pele. sua morfologia para um conforto duradouro, mesmo nas sessões de jogo mais intensas. Obtenha vantagem sobre seus oponentes com som de qualidade. superior se você estiver no console, computador ou smartphone. O adaptador USB fornecido permitirá que você mude para o som surround 7.1 para uma imersão perfeita em seu jogo. controles remotos, o adaptador permite ajustar o volume, silenciar o som ou o microfone. Use um microfone de qualidade. profissional para uma comunicação perfeita com seus colegas de equipe. Este é removível se você não quiser usar seu capacete para outros usos. O software fornecido permitirá que você personalize o som de acordo com sua preferência.

CONTEÚDO DA CAIXA

- 1 x fone de ouvido para jogos HY-500 ELYTE

- 1 x adaptador USB 7.1

- 1 x Instruções



Recursos



Faixa de cabeça de PU e metal e estofamento de espuma de memória ultraconfortável

Controle remoto

50

20 - 20.000



32

180

Integrado (omnidirecional)

110 +/- 3dB

Ref.: CSMGAME500



3 303170 100356

Embalagem: % 1
 Peso líquido (g): 336
 Peso com embalagem (g): 529
 Tamanho do produto (cm):
 Tamanho da embalagem (cm): 21x11x25.5



Mais informações...

www.tnb.com

La Marque Française



Make your life *easier*



Ref.: CSMGAME500



3 303170 100356

Embalagem: % 1
Peso líquido (g): 336
Peso com embalagem (g): 529
Tamanho do produto (cm):
Tamanho da embalagem (cm): 21x11x25.5



Mais informações...

www.t-nb.com

La Marque Française

FOLLOW US ON **SOCIAL MEDIA** @tnb_officiel @t'nb